

Сообщение из опыта работы

Использование «Умного зеркала» в коррекционной работе с детьми, имеющими проблемы в речевом развитии.

Антропова Светлана Викторовна,
учитель-логопед
МБДОУ «Детский сад №12» г. Кировска

Существует множество речевых нарушений и способов их коррекции, но в работе логопеда всегда найдется место для использования компьютерных программ, что позволит чрезвычайно повысить эффективность и динамичность всего коррекционно-образовательного процесса.

Сегодня я расскажу об одной из них. Это интерактивное умное зеркало, которое вмещает в себя весь дидактический материал логопеда и подаёт материал занятия в игровой форме. Ребёнок видит своё изображение, получает обратную связь по ходу занятия. Благодаря наличию обратной связи, ребёнок лучше контролирует выполнение логопедических упражнений. Есть возможность записывать видео выполнения ребёнком упражнений и занятий, что позволяет анализировать выполнение упражнений педагогу, родителям и самому ребёнку.

Задачи, которые решаются с помощью Умного зеркала:

- повышается эффективность занятий по развитию навыков звукопроизношения, развитию общей и мелкой моторики, навыков звукового анализа и синтеза, навыков связной речи.

- сокращает трудозатраты и трату времени педагога на этапе подготовки к занятию (за счет встроенного конструктора и коллекции игр)

- позволяет отслеживать динамику прогресса занятий ребенка через фиксацию занятий на видео.

Умное зеркало включает в себя несколько блоков:

- 1. Артикуляционная гимнастика.** Выполнение артикуляционных упражнений полезно независимо от возраста, так как четкая артикуляция – это

неизменная составляющая хорошей дикции. Проведение этих занятий для детей с нарушениями звукопроизношения – это уже необходимость. Гимнастика подготавливает артикуляционный аппарат ребенка к правильной постановке звуков.

Основные задачи гимнастики артикуляционных органов:

- выработать артикуляционный уклад, необходимый для произнесения определенного звука.
- тренировать мышцы речевого органа, которые не имеют нужного тонуса.
- формировать навык быстрого изменения положения губ, щек и языка.

Умное зеркало содержит упражнения, которые помогут решить основные задачи по развитию артикуляционной моторики ребенка.

В зеркале появляется сказочный персонаж, который показывает, как правильно делать упражнения на артикуляцию. Размер изображений можно менять и переносить в любую часть экрана, чтобы предоставить ребенку возможность контролировать в отражении выполнение упражнений. Есть возможность включения аудиозаписи стихотворения. Количество упражнений достаточно для работы над всеми группами нарушенных звуков (для свистящих, шипящих, сонорных звуков). Всего 27 упражнений.

2. Дыхательная гимнастика. Правильное речевое дыхание обеспечивает нормальное звукообразование, создает условия для поддержания громкости речи, четкого соблюдения пауз, сохранение плавности речи и интонационной выразительности.

Задачи:

- развивать плавный и длительный выдох

При проведении игр, направленных на развитие у ребенка дыхания, необходимо иметь в виду, что дыхательные упражнения быстро утомляют ребенка и даже могут вызвать головокружение. Поэтому такие игры необходимо ограничивать по времени.

В работе над дыханием с Умным зеркалом ребенку предлагается ряд игровых упражнений. Чтобы верно выполнить упражнение, ребенку необходимо

длительно, не прерывая дыхания, дуть в микрофон длинной воздушной струей, а система определяет силу выдоха и его длительность более точно, чем это возможно при визуальной оценке. При выполнении задания ребенок видит реакцию объектов в зеркале (например упр. «Мыльные пузыри» пузырь надувается и лопается). Педагог в каждом упражнении может настраивать силу и длительность выдоха для каждого ребенка. Дополнительно необходимо следить за тем, чтобы губы ребенка находились в положении «дудочкой», щеки не надувались, спина оставалась прямой, а плечи не поднимались. Всего 14 упражнений на развитие речевого дыхания.

3.Пальчиковая гимнастика. Одним из самых распространенных видов пальчиковой гимнастики являются пальчиковые игры. Игры с пальцами развивают не только ловкость и точность моторики рук, но и стимулируют развитие речи.

Задачи пальчиковых игр:

- способствовать овладению навыками мелкой моторики
- помогать развивать речь ребенка
- повышать работоспособность коры головного мозга

В блоке «Пальчиковая гимнастика» в Умном зеркале содержатся основные упражнения, рекомендованные для работы над формированием кинестетического праксиса у детей.

Для выполнения данного упражнения ребенку необходимо расположить руки перед экраном. Сначала упражнение выполняется правой рукой. После правильного выполнения упражнения и удерживания позиции в течение трех секунд, появляется персонаж, далее меняем руку. Затем выполняем упражнение двумя руками. Дополнительно необходимо следить за тем, чтобы спина оставалась прямой, плечи не поднимались, руки при выполнении стояли на локоточках, и расстояние между ребенком и интерактивным оборудованием было 50-60 см.

4.Звукопроизношение. Это способность правильно и четко произносить звуки и звукосочетания в речи. Включает в себя 6 упражнений на автоматизацию

изолированных звуков р, ш, ж, с, з, л, с. 27 упражнений на автоматизацию звуков в слогах, словах, словосочетаниях и предложениях, и 10 упражнений на дифференциацию звуков. Это различие звуков, схожих по каким-то признакам. Ребенок научился произносить звуки правильно, но в самостоятельной речи заменяет их на звуки, сходные по звучанию. Не стоит пренебрегать этим этапом дифференциации, потому что в дальнейшем, при написании, ребенок будет опираться на неправильное проговаривание, «Как произносит, так и пишет». Педагог может настраивать уровень сложности под индивидуальные особенности ребёнка.

Например ребенку нужно произнести звук (Р) в микрофон, чтобы главный герой начал передвигаться.

Задача:

- закрепить правильное выполнение упражнений

5.Звуковой анализ и синтез. Это определение порядка звуков в слове, выделение отдельных звуков, различие звуков по их качественным характеристикам (гласный - согласный, твердый – мягкий).

Умное зеркало предлагает 17 игр.

Например игра блока «Морская раскраска»

Морские обитатели стали бесцветными и нужно им помочь, чтобы подводный мир снова стал ярким. осьминоги, которые произносят гласные звуки раскрасить красным цветом. осьминоги, которые произносят твердые согласные звуки синим цветом, а мягкие согласные звуки – зеленым цветом.

Задачи:

- формировать навык выделения гласных, твердых и мягких согласных звуков.
- формировать представления о цветовом обозначении звуков
- развивать зрительную память

6.Лексика. Это совокупность всех слов и выражений, которыми пользуется ребенок для передачи своих мыслей и понимания окружающего мира.

Например игра блока «Насекомые. Глаголы»

Ребенку предлагается помочь Светлячку найти по-разному передвигающихся насекомых (прыгает, летает, ползает). А затем прослушать звуки и определить, кто их издает.

Задачи:

- Обогащать словарный запас

7. Грамматика. Это строй языка, те закономерности, по которым в языке образуются и соединяются слова. У детей с ОНР формирование грамматического строя речи происходит с большими трудностями, чем овладение словарем. Овладеть грамматическим строем речи – значит научиться правильно употреблять падежные окончания слов, глагольные формы, местоимения, прилагательные, числительные, правильно строить сложносочиненные и сложноподчиненные предложения.

Например игра блока «Морские обитатели»

Ребенку необходимо назвать морских обитателей в единственном и множественном числе.

Задачи:

- Формировать умения изменять слова по числам

- Расширять словарный запас

8. Конструктор. Возможность создания занятия и упражнения, учитывая индивидуальные особенности каждого ребёнка. Благодаря конструктору можно создать игру или упражнение для решения любой коррекционной задачи.

Проблемой практикующих логопедов является то, что сложные упражнения, необходимые для коррекции речи, утомляют ребенка. Из-за чего он быстро теряет усидчивость и интерес к занятиям. Использование цифровых технологий позволяет поддерживать и формировать мотивацию детей и повышать эффективность занятий.

Интерактивное умное зеркало ArtikMe



